

# PROGRAMM

zur 1. Mainzer Science Week  
und weitere Informationen:

[www.wissenimherzen.de](http://www.wissenimherzen.de)  
[www.wissenschaftsallianz-mainz.de](http://www.wissenschaftsallianz-mainz.de)

 wissenimherzen  
 mainz\_de

Themenjahr 2018 – Mensch und Kommunikation



MAINZER WISSENSCHAFTSALLIANZ  
Lucy-Hillebrand-Straße 2, 55128 Mainz  
Email: [themenjahre@wissenschaftsallianz-mainz.de](mailto:themenjahre@wissenschaftsallianz-mainz.de)

Mit Unterstützung von  Rheinland-Pfalz  
MINISTERIUM FÜR  
WISSENSCHAFT, WEITERBILDUNG  
UND KULTUR

## Mitglieder der Mainzer Wissenschaftsallianz



# 1. MAINZER SCIENCE WEEK

2. bis 9. Mai 2018



© Mainz Panoramabilder: Peter Pulkowski, Hand/HRN, sdeconet - shutterstock.com  
Gestaltung: www.artefakt.de

## EINLADUNG

zur **ABSCHLUSSVERANSTALTUNG** im Museum für Antike Schifffahrt  
des Römisch-Germanischen Zentralmuseums

THEMENJAHRE  
DER **MAINZER**  
WISSENSCHAFTSALLIANZ



## Auf der Road of Science präsentieren sich:

- **Für Demokratie und Akzeptanz.** Eine Installation für das „Haus des Erinnerns“. Fachbereiche Gestaltung und Wirtschaft, Hochschule Mainz.
- **Abtauchen in antike Wasserwelten.** Das Erlebnis eines römischen Frachtschiffes in Virtual und Mixed Reality. Römisch-Germanisches Zentralmuseum, Fachbereich Gestaltung, Zeitbasierte Medien, Hochschule Mainz und Leibniz Institut für Wissensmedien, Tübingen.
- **Antike Schifffahrt ertasten.** Tastmodelle für blinde und sehgeschädigte Menschen. Römisch-Germanisches Zentralmuseum, i3mainz, Hochschule Mainz.
- **Vertrauen Sie den Medien?** Projektgruppe Medienvertrauen des Instituts für Publizistik, Johannes Gutenberg-Universität Mainz.
- **Humanist Computer Interaction auf dem Prüfstand,** Johannes Gutenberg-Universität Mainz, Hochschule Mainz, Technische Universität Darmstadt zusammen mit mainzed - Mainzer Zentrum für Digitalität in den Geistes- und Kulturwissenschaften.
- **Unbekannte Blickwinkel und neue Perspektiven im Städtebau.** Fachbereich Technik | Fachrichtung Architektur, Hochschule Mainz.
- **MAINZ – Das virtuelle Stadterlebnis.** Die offizielle App für die Landeshauptstadt lässt die Geschichte wieder auferstehen. Herausgeber: mainzplus CITYMARKETING / Tourismusfonds Mainz e.V. / Landeshauptstadt Mainz, in Kooperation mit Hochschule Mainz, Institut für Geschichtliche Landeskunde und Generaldirektion Kulturelles Erbe Rheinland-Pfalz.
- **Projekt Motion Bank Labor.** Wissen im zeitgenössischen Tanz digital erfasst und vermittelt. Institut Designlabor Gutenberg, Hochschule Mainz.
- **„Shoppe un schwätze“ im Mittelalter – Das Mainzer Kaufhaus am Brand.** Institut für Geschichtliche Landeskunde an der Johannes Gutenberg-Universität Mainz e.V. und Institut für Mediengestaltung, Hochschule Mainz.
- **Zu Tisch! 2000 Jahre Genussskultur in Rheinland-Pfalz.** Generaldirektion Kulturelles Erbe Rheinland-Pfalz.
- **Abenteuer Bodenleben.** Die fantastische Welt der Bodentiere als Virtual Reality Animation. Senckenberg Museum für Naturkunde Görlitz (bis zum 13. Mai).
- **Redner ohne Mikrofon.** Die akustische Rekonstruktion antiker Redesituationen am Beispiel des Bouleuterion von Athen und der Curia in Rom. Althistorische Abteilung der Universität Stuttgart und Fraunhofer-Institut Stuttgart.
- **Virtuelle Bauwerke als 360° Panoramen.** Fachgebiet Digitales Gestalten, Technische Universität Darmstadt und Architectura Virtualis GmbH (Kooperationspartner der TU Darmstadt).
- **Coding Da Vinci Rhein-Main.** Hackathon mit digitalem kulturellen Erbe. Lokale Veranstalter in Mainz: mainzed, UB Mainz und Akademie der Wissenschaften und der Literatur Mainz. <https://codingdavinci.de/events/rheinmain/> twitter: @cdvrheinmain ... und weitere spannende Projekte.

Die Forschungsmuseen der



MINISTERIUM FÜR WISSENSCHAFT, WEITERBILDUNG UND KULTUR

## Programm

**Road of Science.** Mainzer Forschungsinstitute und ihre Partner zeigen neueste Entwicklungen und Projekte aus dem Bereich der Medien sowie der Virtual und Mixed Reality. Dabei ist zu erleben, wie Mainzer Forschergeist mit „Wissen im Herzen“ die Kommunikation als Erbe Gutenbergs aufgreift.

**Science Networking.** Bei Musik, kühlen Drinks und rheinhessischen Tapas bieten sich Gelegenheiten zur Begegnung und Gesprächen mit Kolleginnen und Kollegen aus der Mainzer Wissenschaft, potenziellen Kooperationspartnern und interessierten Bürgerinnen und Bürgern.

## Willkommen: 18 Uhr

mit **Prof. Dr. Konrad Wolf**, Minister für Wissenschaft, Weiterbildung und Kultur des Landes Rheinland-Pfalz, **Michael Ebling**, Oberbürgermeister der Landeshauptstadt Mainz, **Prof. Dr. Gerhard Muth**, Vorstandsvorsitzender der Mainzer Wissenschaftsallianz und Präsident der Hochschule Mainz, **Univ.-Prof. Dr. Falko Daim**, Generaldirektor des RGZM und **Prof. Dr. Stefan Brüggerhoff**, Direktor des Deutschen Bergbaumuseums, Bochum

Wir laden Sie herzlich ein zur

## Abschlussveranstaltung der 1. Mainzer Science Week am

### Mittwoch, 9. Mai, Programm ab 17 Uhr

im Museum für Antike Schifffahrt  
des Römisch-Germanischen Zentralmuseums

Neutorstraße 2b, 55116 Mainz.