



4. März 2026

Ministerpräsident Alexander Schweitzer zeichnet Deep Space Mainz für „Open Arcade“ mit dem Jugendengagementpreis aus

Hohe Anerkennung für junge Tüftler*innen aus der Landeshauptstadt: Ministerpräsident Alexander Schweitzer hat heute das Projekt „Open Arcade“ von Deep Space Mainz – dem Makerspace im GONSO – mit dem Jugendengagementpreis Rheinland-Pfalz ausgezeichnet. Der Preis würdigt den innovativen Ansatz des Teams, die Begeisterung Jugendlicher für Videospiele zu nutzen, um tiefgreifende digitale und technische Kompetenzen zu vermitteln.

Von Konsumenten zu Gestalter*innen

Videospiele sind fester Bestandteil der Jugendkultur. Mit „Open Arcade“, holt Deep Space Mainz Jugendliche genau dort ab, wo ihre Interessen liegen, und wechselt die Perspektive: weg vom reinen Konsumieren, hin zum aktiven Gestalten. Über ein Jahr lang haben Teilnehmende im Makerspace, der sich wöchentlich im Jugendzentrum GONSO trifft, eigene Spiele entwickelt und dabei die Grundlagen des Game Designs

Landeshauptstadt Mainz

Hauptamt

Pressestelle | Kommunikation

Stadthaus Große Bleiche

Große Bleiche 46/Löwenhofstraße 1

55116 Mainz

Telefon: 49 6131 12 22 21

Telefax: 49 61 31 12 33 83

E-Mail: pressestelle@stadt.mainz.de

www.mainz.de



erlernt. Doch damit nicht genug: Auch die Hardware wurde selbst gebaut.

Das Herzstück des Projekts ist der eigens konstruierte Arcade-Automat. Dabei handelt es sich nicht nur um einen PC mit angeschlossenem Monitor, sondern um ein komplexes System. Der Automat verfügt über ein eigenes Lichtsystem, das in Echtzeit auf Ereignisse im Spiel reagiert und so für ein immersives Erlebnis sorgt.

Das Besondere: Auf dem Automaten laufen ausschließlich Spiele, die komplett im Makerspace von den Jugendlichen selbst programmiert und gestaltet wurden. Auch die Bibliothekssoftware zur Verwaltung der Spiele ist eine komplette Eigenentwicklung des Makerspaces. Der gesamte Bau des Automaten wurde vom Team auf Video dokumentiert. Im nächsten Schritt soll daraus eine Anleitung veröffentlicht werden, um anderen Gruppen den Bau ihres eigenen Arcade-Automaten zu ermöglichen.

Deep Space Mainz – Ein Makerspace für Jugendliche

Deep Space Mainz ist ein offener Makerspace, der Kindern und Jugendlichen die Möglichkeit bietet, sich spielerisch mit Technologien zu beschäftigen. Von 3D-Druck über Spieleentwicklung bis hin zu KI. Das Team unterstützt junge Menschen dabei, eigene Projekte umzusetzen, unabhängig von ihrem Vorwissen. Ziel ist es, digitale Kompetenzen zu

Landeshauptstadt Mainz

Hauptamt
Pressestelle | Kommunikation
Stadthaus Große Bleiche
Große Bleiche 46/Löwenhofstraße 1
55116 Mainz

Telefon: 49 6131 12 22 21
Telefax: 49 61 31 12 33 83
E-Mail: pressestelle@stadt.mainz.de
www.mainz.de



vermitteln und kreatives Experimentieren zu fördern.

„Unser Ziel ist es, einen Raum für technisch interessierte Jugendliche zu schaffen. Bei uns zählt nicht das Vorwissen, sondern die Neugier“, erklärt Soeren Herrmann, Gründer des Makerspaces. „Dass unser Projekt nun mit dem Jugendengagementpreis gewürdigt wird, ist eine großartige Bestätigung für das gesamte Team.“

Der Preis unterstreicht die Bedeutung digitaler Bildung im Ehrenamt und zeigt, wie engagierte Jugendliche in Rheinland-Pfalz innovative Lösungen für eine digitale Zukunft entwickeln.

Landeshauptstadt Mainz

Hauptamt

Pressestelle | Kommunikation

Stadthaus Große Bleiche

Große Bleiche 46/Löwenhofstraße 1

55116 Mainz

Telefon: 49 6131 12 22 21

Telefax: 49 61 31 12 33 83

E-Mail: pressestelle@stadt.mainz.de

www.mainz.de